

Résumé de l'action : lors de cet atelier, animé par un membre de l'association OPTI ESPORT, les élèves sont confrontés à des situations concrètes inspirées de leur quotidien, par exemple le temps qu'ils peuvent jouer sans nuire à leur santé ou comment garder un bon équilibre entre jeux, devoirs et sommeil. Les élèves devront choisir les bons réflexes à adopter, seuls ou en petits groupes. L'atelier est ludique, avec des échanges autour des bonnes pratiques et des expériences de chacun. Chaque participant part avec un diplôme du bon gamer attestant de son engagement pour une pratique responsable du jeu vidéo.

L'atelier est animé par un joueur, partageant avec les élèves son expérience, pour les aider à mieux comprendre les enjeux et les bienfaits d'un usage maîtrisé des jeux vidéo.

Public visé : du CE2 au CM2

Date de mise en œuvre de l'action : à partir de novembre 2025

Durée de l'activité : 1h30

Date d'inscription : jusqu'au mardi 12 novembre 2025

Lieu de l'action : à l'école, dans la classe

Procédure d'inscription : Les écoles et les enseignants inscrivent les classes sur : cataloguecitoyen.nice.fr

Contact : romain.millet@ville-nice.fr

